

Оглавление

От издательства.....	10
О научном редакторе русского издания	10
Благодарности	11
Глава 1. Введение	12
Потребности компаний.....	13
Профессиональные уровни	14
Как эффективно работать с этой книгой.....	17
Глава 2. План собеседования.....	20
Пошаговая схема эффективного собеседования	20
Распределение времени	24
Глава 3. Лента новостей	25
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	25
Шаг 2. Дизайн API	29
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	37
Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	45
Шаг 5. Итоги.....	60
Ссылки.....	61
Глава 4. Мессенджер	63
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	63
Шаг 2. Дизайн API	66
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	79
Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	83
Шаг 5. Итоги.....	97
Ссылки.....	98
Глава 5. Трейдинговая платформа	100
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	100
Шаг 2. Дизайн API	102
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	106

Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	109
Шаг 5. Итоги.....	120
Ссылки.....	120
Глава 6. Библиотека пагинации	122
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	122
Шаг 2. Дизайн API	124
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	132
Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	133
Шаг 5. Итоги.....	147
Ссылки.....	147
Глава 7. Сервис бронирования отелей	149
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	150
Шаг 2. Дизайн API	152
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	156
Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	157
Шаг 5. Итоги.....	170
Ссылки.....	171
Глава 8. Google Drive	172
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	172
Шаг 2. Дизайн API	175
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	178
Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	179
Шаг 5. Итоги.....	193
Ссылки.....	193
Глава 9. YouTube	195
Шаг 1. Понять задачу и определить рамки решения.....	196
Шаг 2. Дизайн API	198
Шаг 3. Высокоуровневая архитектура клиента	200
Шаг 4. Детальная проработка архитектуры	202
Шаг 5. Итоги.....	219
Ссылки.....	220

Глава 10. Стандартные блоки для проектирования мобильных систем	222
Архитектура.....	222
Хранение данных	238
Сетевое взаимодействие и дизайн API	247
Производительность.....	262
Развитие функциональности.....	264
Поддержка различных устройств	285
Ссылки.....	289
Приложение. Шпаргалки для собеседования.....	295
Сеть.....	295
Управление данными.....	296
Разработка функций.....	297
Производительность.....	298
Команда и организация	299
Послесловие	300