

# Оглавление

---

<b>От издательства.....</b>	<b>10</b>
Паттерны проектирования .....	10
О научном редакторе русского издания .....	10
<b>Благодарности .....</b>	<b>11</b>
<b>Глава 1. Что такое собеседование по объектно-ориентированному проектированию (OOD) .....</b>	<b>12</b>
Структура книги .....	13
Почему компании проводят OOD-собеседования.....	13
Чем OOD-собеседования отличаются от алгоритмических .....	14
Как подготовиться к OOD-собеседованию .....	15
Выполнение кода .....	16
<b>Глава 2. Структура OOD-собеседования .....</b>	<b>17</b>
Типы OOD-собеседований.....	17
Пошаговая схема для OOD-собеседования .....	18
Пошаговый пример .....	20
Что делать, если собеседование пошло не по плану.....	25
Заключение .....	29
<b>Глава 3. Основы объектно-ориентированного программирования .....</b>	<b>30</b>
Зачем изучать ООП?.....	30
Краеугольные камни ООП.....	30
Принципы SOLID .....	44
Заключение .....	54
<b>Глава 4. Система управления парковкой.....</b>	<b>55</b>
Сбор требований .....	55
Диаграммы классов.....	58
Код: система парковки .....	65
Проработка деталей .....	75
Заключение .....	78
Дополнительный материал: паттерны «Стратегия» и «Фасад».....	79

<b>Глава 5. Система бронирования билетов в кино.....</b>	<b>82</b>
Сбор требований .....	83
Диаграммы классов.....	86
Код: система бронирования билетов.....	93
Проработка деталей .....	102
Заключение .....	107
<b>Глава 6. Система поиска файлов Unix .....</b>	<b>108</b>
Сбор требований .....	108
Диаграммы классов.....	111
Код: поиск файлов Unix .....	118
Проработка деталей .....	126
Заключение.....	127
Дополнительный материал: паттерн «Компоновщик» .....	127
<b>Глава 7. Система управления вендинговым автоматом.....</b>	<b>129</b>
Сбор требований .....	129
Диаграмма сценариев использования .....	131
Определение основных объектов.....	132
Диаграммы классов.....	133
Код: вендинговый автомат.....	138
Проработка деталей .....	144
Заключение .....	147
Дополнительный материал: паттерн «Состояние» .....	148
<b>Глава 8. Система управления лифтами .....</b>	<b>150</b>
Сбор требований .....	150
Диаграмма сценариев использования .....	152
Определение основных объектов.....	154
Диаграммы классов.....	154
Код: система управления лифтами.....	160
Проработка деталей .....	165
Заключение .....	169
Дополнительный материал: паттерн «Наблюдатель» .....	170

<b>Глава 9. Система управления магазином.....</b>	<b>172</b>
Сбор требований .....	172
Определение основных объектов.....	174
Диаграммы классов.....	175
Код: система управления магазином .....	183
Проработка деталей .....	190
Заключение .....	194
Дополнительный материал: паттерн проектирования «Декоратор».....	194
<b>Глава 10. Игра «крестики-нолики».....</b>	<b>197</b>
Сбор требований .....	197
Определение основных объектов.....	199
Диаграммы классов.....	199
Код: игра «крестики-нолики».....	203
Проработка деталей .....	209
Заключение .....	213
<b>Глава 11. Игра «блэкджек» .....</b>	<b>214</b>
Сбор требований .....	214
Уточнение требований .....	215
Требования .....	216
Диаграмма активностей.....	216
Определение основных объектов.....	218
Диаграммы классов.....	218
Код: блэкджек .....	225
Проработка деталей .....	237
Заключение .....	241
<b>Глава 12. Система управления постаматом .....</b>	<b>242</b>
Сбор требований .....	242
Уточнение требований .....	243
Требования .....	243
Определение основных объектов.....	244
Диаграммы классов.....	244

Код: система управления постаматом .....	251
Проработка деталей .....	260
Заключение .....	263
Дополнительный материал: паттерн проектирования «Фабрика» .....	263
<b>Глава 13. Система управления банкоматом .....</b>	<b>265</b>
Сбор требований .....	265
Диаграмма сценариев использования .....	267
Определение основных объектов .....	269
Диаграммы классов .....	269
Код: система управления банкоматом .....	277
Заключение .....	289
<b>Глава 14. Система управления рестораном .....</b>	<b>290</b>
Сбор требований .....	290
Требования .....	292
Определение основных объектов .....	292
Диаграммы классов .....	293
Код: система управления рестораном .....	300
Проработка деталей .....	310
Заключение .....	315
<b>Послесловие .....</b>	<b>317</b>