

ОГЛАВЛЕНИЕ

От издательства	14
О научном редакторе русского издания	14
О книге	16
Для кого эта книга	16
Структура книги	17
Дополнительные материалы	19
Часто задаваемые вопросы	20
Что такое дизайн-система?	20
Почему дизайн-системы важны?	20
Правда ли, что дизайн-системы нужны только дизайнерам?	21
Даст ли эта книга навык создания дизайн-системы?	21
Раньше я создавал дизайн-системы всего за несколько дней. Действительно ли эта тема заслуживает написания целой книги?	21
Рекомендует ли эта книга инструменты для облегчения работы над дизайн-системой?	22
Предисловие	23
Введение	25
Дизайн-системы: преимущество дизайна в масштабе	25
ГЛАВА 1	
Зачем нужны дизайн-системы	29
Системы соединяют организации	30
Общие преимущества дизайн-систем	32
Для кого предназначены дизайн-системы	33
Вопросы для размышления	34

ГЛАВА 2

Основы дизайн-системы 41

Нерды всех стран, объединяйтесь!	43
Различные виды дизайн-систем	44
Выберите свою дизайн-систему	51
Вопросы для размышления	52

ГЛАВА 3

Составляющие дизайн-системы как продукта 53

Основные составляющие дизайн-системы	54
Дизайн-система – это совокупность всех составляющих	66
Дизайн-система – это взаимосвязь	66
Библиотеки компонентов vs дизайн-система	67
Соедините всю цифровую экосистему	72
Вопросы для размышления	73

ГЛАВА 4

Как непросто получить одобрение дизайн-системы 75

«Создай систему, используй систему» – это фантазия	76
Получение поддержки для дизайн-системы – это как «продажа воздуха»	77
Создание дизайн-системы на основе абстракций – сложный процесс	78
Пытаетесь убедить других принять новый инструмент? Удачи!	78
Продуктовые команды не вносят вклад в дизайн-систему	79
Вопросы для размышления	80

ГЛАВА 5

Пилотные проекты – лучший способ запустить и поддерживать дизайн-систему	81
Связь дизайн-системы с работой над продуктом	82
Пилотная оценочная карта дизайн-системы	84
Типы пилотных проектов дизайн-систем	86
Несколько параллельных пилотных проектов	88
Совершенствование дизайн-системы по мере ее использования	91
Процесс выпуска пилотных версий	93
Извлечение и абстрагирование	129
Вопросы для размышления	133

ГЛАВА 6

Управление и вклад	135
Экосистема WordPress и ее связь с дизайн-системами	136
Фреймворк для управления дизайн-системой	138
Управление и вклад: шаблон	148
Дизайн-система как канон и расширенная вселенная	150
Вопросы для размышления	151

ГЛАВА 7

Роли и обязанности 153

Фронтенд-разработка важнее визуального дизайна	156
Фронтенд-разработка важнее бэкенд-разработки	158
Фронтенд-разработка: недостающий набор навыков	159
Ребрендинг «фронтенд-разработчика»	160
Психологическая безопасность	168
Инженеры экосистемы	170
Трехногая табуретка	171
Другие роли в команде дизайн-системы	172
Годовой бюджет дизайн-системы	184
Вопросы для размышления	187

ГЛАВА 8

Процесс и фреймворк 189

Фреймворки важнее процессов	194
Меньше значит больше	198
Принцип «горячей картошки»	198
Изменение инструментов требует изменения поведения	209
Подводные камни метода «горячей картошки»	213
Соппротивление новому рабочему процессу	215
Вопросы для размышления	217

ГЛАВА 9

Показатели успеха дизайн-системы 219

Определение индивидуальных показателей успеха	223
Фреймворк для измерения успеха	229
Успеха добиваются люди, а не системы	236
Согласование целей для объединения организации	241
Вопросы для размышления	242

ГЛАВА 10

Евангелизм никогда не прекращается 243

Оформите дизайн-систему как магазин	251
Сделайте дизайн-систему ориентированной на пользователей	253
Вопросы для размышления	258

Заключение 259

Благодарности 261

Об авторе 266