ОГЛАВЛЕНИЕ

Чек-лист интервью

План изучения

Бустеры решения задач

От издательства

О научном редакторе русского издания

Часть 1
__INIT__()

Короткое вступление

Онлайн-материалы и обсуждение

Значение символьных иконок

Баги, вопросы и контакты

Привет всем читателям!

Провалы и извлеченные уроки: наши неудачные собеседования

Гейл

Майк

Элин

Нил

Часть 2
Нелицеприятные истины и потаенные реальности

Глава 0. Почему поиск работы — это кошмар

Глава 1. Краткий экскурс в историю технических интервью

Глава 2. В чем заключаются проблемы с кодинг-интервью?

Это не то, чем вы занимаетесь каждый день

Неудачные вопросы (зазубривание вместо понимания)

Плохие интервьюеры, которые не должны заниматься этим делом

Недетерминированные результаты

Выставление баллов по категориям
Подготовка к собеседованию никогда не заканчивается

Глава 3. О чем вам не расскажут рекрутеры

Рекрутеры сторонних кадровых агентств
Штатные рекрутеры компаний-работодателей
Рекрутеры будут пытаться звонить вам или писать смс-сообщения. Лучше пользуйтесь электронной почтой

Глава 4. О чем молчат интервьюеры

Что важно — продемонстрировать ход вашего мыслительного процесса или прийти к оптимальному решению?
Первые впечатления не показательны. А вот первые результаты вполне
Навыки коммуницирования — это прекрасно, но технические навыки — еще лучше

Глава 5. Тип мышления и игры с числами

Успех на технических собеседованиях зависит от того, сколько их у вас уже было
Не падать духом после неудачи — более сложная задача для тех разработчиков, кто имеет за плечами не совсем стандартный опыт работы
Практика имеет значение критически важна
Две основные метрики

Часть 3
Поиск работы — от старта до финиша

Глава 6. Резюме

На что рекрутеры обращают внимание
Адекватное резюме

Глава 7. Как получить приглашение на собеседование

Рекрутеры компании сами выходят на вас
Подача заявки онлайн
Рекомендации знающих вас людей
«Холодные» рекомендации
Рекрутеры кадровых агентств
«Холодные» обращения
Относитесь к процессу поиска работы как к воронке продаж

Глава 8. Механика процесса интервью

Типичный процесс собеседования: от начала до конца
Уместные вопросы от кандидатов

Чего ожидать на собеседовании

Глава 9. Управление поиском работы

Фактор своевременности — важнейший

Планирование

Перенос интервью на другое время, если сейчас вы к нему не готовы

Управление «воздушным движением»: как затягивать и ускорять процесс

Часть 4
Офферы и переговоры

Глава 10. Компоненты оффера

Компоненты оффера

Технические аспекты офферов: письменные или устные, отказ от принятых предложений, отзыв оффера

Глава 11. Суть и цель переговоров

Старайтесь договориться всегда. Начинайте привыкать к переговорам на старте карьеры, пока ставки еще невысоки

В переговорах главное — подготовка и понимание того, в чем заключается сила вашей позиции

Глава 12. Ошибки на этапе предварительных переговоров

Ошибка № 1: разглашение информации о себе до того, как вы оказываетесь готовы к переговорам

Ошибка № 2: ведение переговоров до того, как вы готовы

Режим «пассивного сбора информации» — вместо того чтобы говорить, слушайте

Что именно говорить рекрутерам в начале процесса

Несколько предложений одновременно: лучший способ получить больше денег

Глава 13. Вы получили предложение — как на него отреагировать

Что именно говорить в ответ на сделанное вам предложение

Что именно можно сказать, если вам задают дополнительные вопросы или называют диапазон зарплат (а не делают предложение о работе)

Глава 14. Как вести переговоры

Как вести переговоры, если у вас на руках только одно предложение

Как вести переговоры, если у вас имеется несколько предложений

Завершение переговоров (и последняя возможность улучшить компенсационный пакет)

Сроки оффера и как переговоры «сбрасывают таймер»

Переговоры с основателями компаний, а не с рекрутерами

Часть 5
Поведенческие интервью

Глава 15. Когда поведенческие интервью имеют значение и какое
- Частые ошибки

Глава 16. Содержание: что следует говорить
- Сигнал
- Выбор подходящих проектов, о которых имеет смысл рассказывать
- Создание ваших историй
- Уровень позиции

Глава 17. Коммуникативные навыки: как это сказать
- Помните о сигнале
- Метод STAR
- Подготовка и практика
- Больше записей пробных интервью

Часть 6
Принципы прохождения кодинг-интервью

Техническое вступление
- Принципы и каталог
- Темы, рецепты и повторяющиеся идеи

Глава 18. Как отрабатывать навыки на практике
- Каталог технических тем
- Инструменты, необходимые для обучения
- План подготовки
- Советы по составлению учебного плана
- Как практиковаться в системном дизайне
- Выбор языка программирования

Глава 19. Как вас оценивают
- Сигнал
- Универсальная матрица критериев
- Что имеет наибольшее значение?

Глава 20. Анатомия технического собеседования
- Чек-лист собеседования
- Начало разговора
- Шаг 1: понимание сути проблемы

Шаг 2: выработка алгоритма
Шаг 3: объяснение решения
Шаг 4: получение поддержки
Шаг 5: написание кода решения
Шаг 6: проверка решения
После решения
Основные выводы

Глава 21. Анализ Big O

Что может рассказать тренер по американскому футболу о том, как лучше проходить собеседования
Что же такое Big O?
Правила Big O
Динамический анализ эффективности алгоритма с помощью Big O
Логарифмы в анализе Big O
Рекурсивные функции в анализе Big O
Анализ пространственной сложности
Пространственная и временная сложност
Дополнительно: NP-полные задачи
Основные выводы

Глава 22. Граничное мышление

Наглядный пример
Нижние границы времени выполнения
Верхняя граница времени выполнения
Использование границ
Граничное мышление в случае нескольких входных переменных
Основные выводы

Глава 23. Триггерное мышление

«Менталитет зубрилы»
Должны ли мы применять «метод зубрежки» при подготовке?
Использование триггеров
Совмещение граничного и триггерного мышления
Ограничения по использованию триггеров
Основные выводы

Глава 24. Бустеры решения задач

Бустеры как набор ваших инструментов
Бустер № 1: оптимизация решения методом полного перебора
Бустер № 2: поиск и детальный анализ свойств

Бустер № 3: понижение сложности
Бустер № 4: обращение к каталогу
Бустер № 5: артикуляция проблемы
Основные выводы

Часть 7
Каталог технических тем

Глава 25. Динамические массивы
Реализация динамических массивов
Основные выводы

Глава 26. Действия со строками
ASCII и Unicode
Изменяемость строк
Основные выводы

Глава 27. Два указателя
Паттерны движения
Модификация без использования дополнительной памяти
Основные выводы

Глава 28. Сетки и матрицы
Движение по сетке
Алгебра матриц
Основные выводы

Глава 29. Бинарный поиск
Особенности бинарного поиска
Рецепт точки перехода
Советы по проверке и визуализации
Анализ
Метод «Предположи и проверь»
Выводы

Глава 30. Множества и словари
Часто используемые подходы и методики
Распространенные ошибки и заблуждения
Применения
Основные выводы

Глава 31. Сортировка

Сортировки сравнением и специализированные сортировки
Анализ
Использование встроенных процедур сортировки
Концепции
Основные выводы

Глава 32. Стеки и очереди

Реализация
Применение
Основные выводы

Глава 33. Рекурсия

Механизм рекурсии
Советы по реализации
Анализ Big O
Рекуррентные соотношения
«Разделяй и властвуй»
Основные выводы

Глава 34. Связные списки

Почему бы просто не использовать динамические массивы?
Действия со связными списками
Полезные приемы
Основные выводы

Глава 35. Деревья

Советы по работе с деревьями
Поиск в глубину (DFS)
Поиск в ширину (BFS)
Анализ Big O
Бинарные деревья поиска
Основные выводы

Глава 36. Графы

Представление графа
Список смежности
Матрица смежности
Анализ Big O для графов
Схематический набросок графа в редакторе
Задачи на связность и DFS
Графы и сетки

Моделирование графов
Основные выводы

Глава 37. Кучи

Реализация
Применение
Основные выводы

Глава 38. Скользящие окна

Элементы задач на скользящие окна
Перебор как базовый подход
Как работает метод скользящего окна
Анализ метода скользящего окна
Окна фиксированной длины
Окна со сбросом
Максимизирующие окна
Минимизирующие окна
Дополнительный материал: задачи на подсчет
Основные выводы

Глава 39Поиск с возвратом

Моделирование дерева принятия решений
Реализация
Анализ
Основные выводы

Глава 40. Динамическое программирование

Рекуррентные соотношения
Реализация мемоизации
Варианты и виды ДП
Реконструкция решения
Дополнительная тема: табуляция
Основные выводы

Глава 41. Жадные алгоритмы

Поиск контрпримеров
Обоснование применения жадного алгоритма на собеседовании
Поиск правильного жадного алгоритма
Как следует работать работы с жадными алгоритмами — обобщение
Основные выводы

Глава 42. Топологическая сортировка

Ориентированные ациклические графы (DAG)
Вычисление топологического упорядочивания
Основные задачи на DAG
Моделирование графов
Основные выводы

Глава 43. Префиксные суммы

Обобщенные префиксные суммы
Дополнительный материал: обновления диапазонов
Основные выводы

Часть 8
Заключение

Благодарности

С благодарностью...

Пример того, как проводить разбор полетов

Пример разбора

Справочные материалы

Триггеры
Анализ Big O
Полезные идеи
Мои заметки и напоминания